

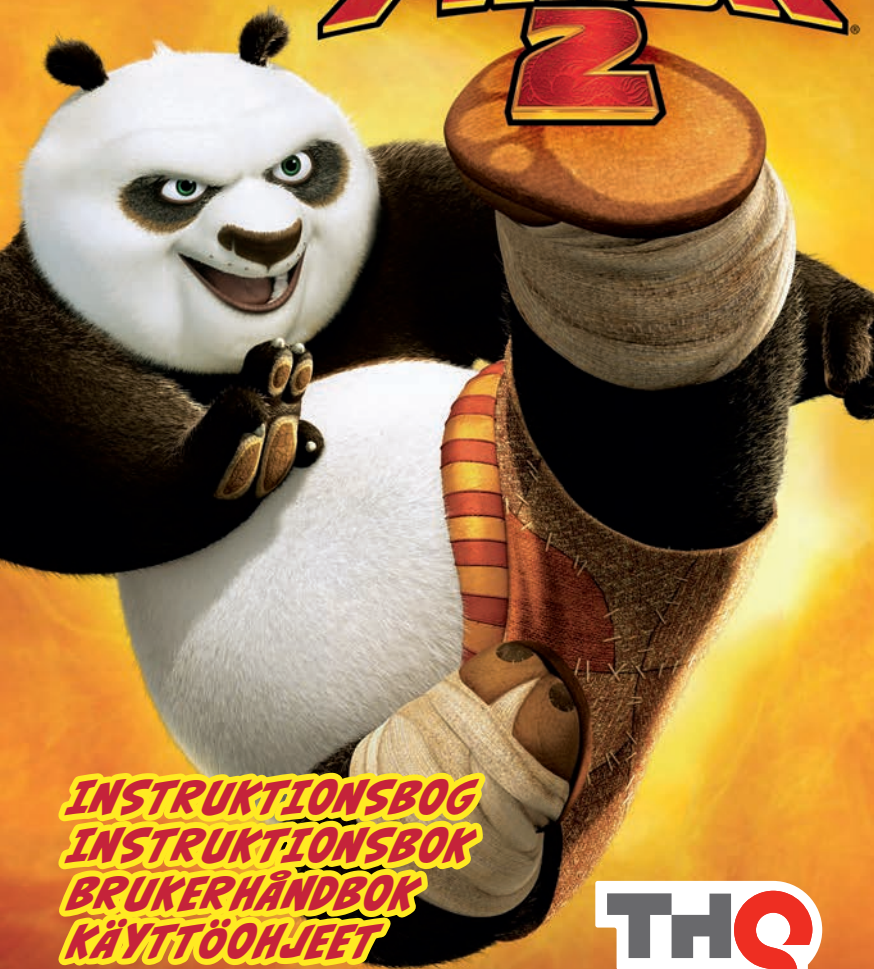


XBOX 360®

KINECT™

DREAMWORKS

KUNG FU PANDA 2



**INSTRUKTIONSBOG
INSTRUKTIONSBOK
BRUKERHÅNDBOK
KÄYTTÖOHJEET**



⚠ ADVARSEL! Læs konsolinstruktionerne til Xbox 360®, vejledningen til KINECT-sensoren og alle andre vejledninger til periferiudstyr for at få vigtige sikkerhedsoplysninger og helbredsmaessige oplysninger, inden du spiller dette spil. Gem alle brugervejledninger til senere brug. Hvis du ønsker nye vejledninger til hardwaren, skal du gå til www.xbox.com/support eller ringe til Xbox Kundesupport.

Der er flere sikkerhedsoplysninger på indersiden af bagslaget.

Vigtige sundhedsoplysninger om spil af videospil

Lysfølsomme anfald

Meget få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse "lysfølsomme anfald" ved brug af videospil.

Disse anfald kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, trækninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller krampes, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfald end voksne. Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler: Sid længere væk fra skærmen, brug en mindre skærm, spil i et veloplyst lokale, spil ikke, når du er svimmel eller træt.

Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

Hvad er PEGI-systemet?

PEGI-systemet til aldersklassifikation beskytter mindreårige mod spil, der ikke er egnede til deres aldersgruppe. BEMÆRK, at dette ikke er en angivelse af spillets sværhedsgrad. PEGI, som består af to dele, giver forældre og andre, der køber spil til børn, mulighed for at få oplyst, hvilke spil der egner sig til den pågældende aldersgruppe. Den første del er aldersklassifikationen:-



Den anden del er ikoner, som angiver spillets indholdstype. Der kan være en række ikoner alt afhængigt af spillet. Spillets aldersklassifikation afspejler indholdets voldsomhed. Ikonerne er:-



Besøg <http://www.pegi.info> og pegionline.eu for at få yderligere oplysninger

INDHOLDSFORTEGNELSE

OPRET FORBINDELSE TIL XBOX LIVE.....	2
SÅDAN FÅR DU HJÆLP TIL KINECT	2
INTRODUKTION.....	2
HOVEDMENU	2
VERDENSKORTET	3
STYRING I KAMP	3
KAMPSTILARTER.....	4
KAMPFASER.....	4
SPECIALANGREB	5
AFSLUTNINGSBEVÆGELSER	5
MINISPIL	5
TING AT SAMLE.....	5
LICENSAFTALE.....	6
BEGRÆNSET GARANTI.....	6
SÅDAN SPILLER DU SIKKERT MED KINECT	9
INNEHÅLLSFÖRTECKNING	10
INNHold.....	20
SISÄLLYSLUETTELO	30
TEKNISK SUPPORT	41



XBOX LIVE

Xbox LIVE® er onlinespil- og underholdningstjenesten til Xbox 360. Du skal blot slutte konsollen til internettet via en bredbåndsforbindelse og tilmelde dig – det er gratis. Du kan få gratis demoer af spil og omgående adgang til HD-film (sælges særskilt). Med KINECT styrer du HD-film med en håndbevægelse. Opgrader til Xbox LIVE Gold-medlemskab, så kan du f.eks. spille online med dine venner rundt om i verden. Xbox LIVE er din forbindelse til flere spil, underholdning og sjov. Gå til www.xbox.com/live for at få mere at vide.

Tilslutning

Inden du kan bruge Xbox LIVE, skal du tilslutte din Xbox 360-konsol til internettet via en hurtig forbindelse (f.eks. bredbånd) og tilmelde dig Xbox LIVE-tjenesten. På adressen www.xbox.com/live/countries kan du se, om Xbox LIVE er tilgængeligt i dit område, og du kan få oplysninger om, hvordan du bliver tilsluttet Xbox LIVE.

Børnesikring

Ved hjælp af disse brugervenlige og fleksible værktøjer kan forældre og børnepassere bestemme, hvilke spil unge spillere har adgang til ud fra indholdsklassifikationen. Forældre kan begrænse adgang til indhold, der er uegnet for børn. Bestem, med hvem og hvordan din familie interagerer med andre online via Xbox LIVE-tjenesten. Du kan også begrænse, hvor lang tid de må spille. Du kan finde flere oplysninger på www.xbox.com/familysettings.

SÅDAN FÅR DU HJÆLP TIL KINECT **Få mere at vide på Xbox.com**

Du finder flere oplysninger om KINECT, f.eks. selvstudier, på www.xbox.com/support.

INTRODUKTION

Shen er besejret, men en Kung Fu-masters job er aldrig færdigt. En mystisk ny fjende begynder at terrorisere Gongmen City, og det er op til Po og Furious Five (De Rasende Fem) at overvinde denne trussel, så freden kan genoprettes.

MAIN MENU (HOVEDMENU)

For at navigere i denne menu skal du bevæge din højre arm i en cirkelbevægelse for at fremhæve dit valg og derefter med en slagbevægelse med venstre arm aktivere valget.

- **Story Mode (Historietilstand):** I denne tilstand gennemspiller du historien.
- **Free Play (Frit spil):** Her kan du genspille dine yndlingsminispil.

- **Subtitles (Undertekster) [Til/Fra]:** Slå underteksterne til eller fra.
- **Quit (Afslut):** Du vender tilbage til startskærmen.

THE WORLD MAP (VERDENSKORTET)

Via verdenskortet kan du genspille dine yndlingsminispil fra historien, som du har låst op for. Jo flere du har låst op, jo flere spil kan du vælge imellem!

STYRING I KAMP



Slag – Slå med venstre eller højre hånd.



Spark – Spark med venstre eller højre fod. Bruges til at nedkæmpe undvigende fjender.



Dobbeltslag – Slå med BEGGE hænder samtidigt.



Dobbeltspark – Bare hop! Bruges til at nedkæmpe blokerende fjender.



Dodge (Undvigelse) – Læn dig mod venstre eller højre.



Sideblokering – Hold armen ud til siden, og bøj underarmen op i en 90 graders vinkel – ligesom når du spænder musklerne.



Opadrettet blokering – Løft BEGGE arme ud foran dig.

Pause – Hold din venstre hånd nede og mod venstre i en vinkel på 45 grader.

KAMPSTILARTER

Før kampen begynder, bliver du bedt om at vælge en stil. Alle stilarter benytter den samme styring, men de er mere eller mindre effektive mod forskellige fjender.



Flowing Form (Flydende form) – En afbalanceret stilart, som er rimelig effektiv mod alle fjender.



Lightning Form (Lynform) – Hurtig, blændende bevægelser, som er mere effektiv mod mindre og hurtige fjender.



Power Form (Kraftform) – Langsommere og kraftigere bevægelser, som er mere effektive mod større fjender.

KAMPFASER

Kampe foregår i to faser, angreb og forsvar. Dette kan du forvente fra hver fase:

Angrebsfase: Lad dine slag og spark flyve, når du bliver bedt om at angribe! Prøv et dobbeltslag eller et dobbeltspark, hvis din modstander begynder at blokere dine angreb! Hvis din modstander prøver at dukke sig eller undvige, kan du prøve at sparke i retning af undvigemanøvre! Jo bedre du klarer dig i angrebsfasen, jo længere tid har du til at lave angreb mod din fjende.

Forsvarsfase: Når du har angrebet din fjende, så meget du kan i angrebsfasen, bliver det din tur til at forsvare dig!

Rød fjende-angreb: Kan blokeres, men har en lang opladningsfase. Når din fjende bliver rød, skal du dukke dig eller undvige angrebene.

SPECIAL ATTACKS (SPECIALANGREB)

Po har også specialmanøvrer, som du kan udføre for at skade dine modstandere ekstra meget. Hvis du kan klare en fjendes blokering eller undvigemanøvre, bliver du belønnet med en af disse manøvrer. Po vil smadre sine fjender på nye og spændende måder!

AFSLUTNINGSBEVÆGELSER

Har du slået din fjende til plukfisk? Så er det på tide at gøre det helt af med ham! Når du bliver bedt om det, skal du vælge en afslutningsbevægelse ved at ramme med det korrekte stilslag. Så gør du det af med din fjende med manér!

MINISPIL

Rickshaw: Vær parat til at race igennem spillet i din helt egen rickshaw! Træd eller læn dig mod venstre eller højre for at styre. Hop for at hoppe over lave forhindringer, og duk dig for at komme under høje forhindringer.

Practice Sessions (træningssessioner): Finpuds dine Kung Fu-evner på disse områder, hvis du har problemer med at udvikle dig til Kung Fu Master!

Noodle Shop (Nudel): Hr. Ping er her med sine berømte nudler! Hjælp ham med at give de sultne landsbyboere i Gongmen City mad. Ræk ud for at vælge en skål, hak med hænderne for at tilberede maden, og giv derefter skålen til den kunde, som beder om den. Sørg for, at skålens farve passer til farven på kundens skilt!

Target Practice (Mål): Kast mad, snebolde eller dyre kulturgenstande! Sigt på et mål med den ene hånd, og kast med den anden.

COLLECTABLES (TING AT SAMLE)

Metal (Metal): De oftest forekommende skjulte ting, der kan samles i spillet, er metalgenstande, som Po skal finde og aflevere til deres rette ejere.

LICENSÅFTALE

Deres brug af filen er bevis for Deres accept af at være bundet af vilkårene.

1. **EJERSKAB.** Softwaren er og skal forblive et ophavsretligt beskyttet produkt tilhørende THQ og THQ's leverandører. THQ og THQ's leverandører bevarer ejerskabet af alle patenter, ophavsrettigheder, varemærker, firmanavne, forretningshemmeligheder og andre ejendomsrettigheder med relation til Softwaren. Med undtagelse af, hvad der er anført i afsnit 2, har De ingen rettigheder, adkomst eller ejendomsret i forhold til Softwaren. Softwaren gives i licens, men sælges ikke, til Dem udelukkende til brug i henhold til vilkårene i denne Aftale. Hvis De accepterer at være bundet af alle vilkårene i denne Aftale, ejer De kun de medier, som Softwaren leveres på, og ikke selve Softwaren.
2. **LICENSTILDELING.** THQ giver Dem en ikke-eksklusiv, ikke-overdragelig rettighed til at bruge én kopi af Softwaren i det land, hvor De købte Softwaren til Deres personlige brug. Alle andre rettigheder forbeholdes udtrykkeligt af THQ. De har ikke ret til at: (a) installere Softwaren på flere computere, udleje Softwaren på timesharebasis eller stille den til rådighed for flere personer, (b) foretage reverse engineering eller dekompile Softwaren eller (c) eksportere Softwaren. De har ret til at lave én kopi af Softwaren udelukkende til brug i forbindelse med sikkerhedskopiering, forudsat at De på denne kopi gengiver alle meddelelser om ophavsret og evt. andre erklæringer om fortrolighed og ejendomsret, som findes på den oprindelige kopi af Softwaren. De er indforstået med, at THQ eller THQ's leverandører kan opdatere Softwaren når som helst, og at dette ikke medfører en forpligtelse til at levere sådanne opdateringer til Dem i medfør af denne Aftale.
3. **BEGRÆNSET GARANTI.** THQ (UK) LIMITED garanterer over for den oprindelige køber af dette THQ (UK) LIMITED-produkt, at det medium, som computerprogrammet er gemt på, er fri for fejl i materialer og udførelse i en periode på halvfems (90) dage fra købsdatoen. Denne THQ (UK) LIMITED-software sælges, som den er og forefindes, uden udtrykkelige eller stiltiende garantier af nogen art som resultat af brugen af dette program. THQ (UK) LIMITED forpligter sig til i en periode på halvfems (90) dage, efter eget valg og gratis, enten at reparere eller erstatte ethvert THQ (UK) LIMITED-produkt, portofrit med gyldig kvittering ved dennes kundeservicecenter. Erstatningen af denne Game-disk, hvilket er gratis for den oprindelige køber, er det fulde omfang af vores ansvar. Sendes til: THQ (UK) LIMITED, Ground Floor; Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH, England. Vent 28 dage fra afsendelse til returnering af Deres Game-disk. Denne garanti gælder ikke for normal slitage. Denne garanti er ikke gyldig og bliver ugyldig, hvis fejlen i THQ (UK) LIMITED-produktet er opstået

i forbindelse med misbrug, urimelig brug, mishandling eller forsømmelse. DENNE GARANTI ERSTATTER ALLE ANDRE GARANTIER, OG INGEN ANDRE TILKENDEGIVELSER ELLER ERKLÆRINGER AF NOGEN ART SKAL VIRKE BINDENDE ELLER FORPLIGTENDE FOR THQ (UK) LIMITED. ALT STILTIENDE ANSVAR I FORBINDELSE MED EGNETHEDEN FOR DETTE SOFTWAREPRODUKT, HERUNDER ANSVAR FOR SALGBARHED OG EGNETHED TIL SPECIELLE FORMÅL, ER BEGRÆNSET TIL DEN HALVFEM (90) DAGES PERIODE, DER ER BESKREVET OVENFOR. I INTET TILFÆLDE SKAL THQ (UK) HOLDES ANSVARLIG FOR SÆRLIGE OG HÆNDELIGE SKADER ELLER FØLGESKADER SOM RESULTAT AF BESIDDELSE AF, BRUG AF ELLER FUNKTIONSFEJL VED DETTE THQ (UK) LIMITED-PRODUKT. DETTE PÅVIRKER PÅ INGEN MÅDE DERES LOVBESTEMTE RETTIGHEDER. Dette computerprogram samt medfølgende dokumentation og materialer er beskyttet af både nationale og internationale ophavsretlige love. Lagring i et søgesystem, reproduktion, oversættelse, antagelse, udlåning, udsendelse og offentlig fremførelse er forbudt uden skriftlig tilladelse fra THQ (UK) LIMITED.

4. BEGRÆNSNING AF ANSVAR. I INTET TILFÆLDE SKAL THQ'S SAMLEDE HÆFTELSE I FORBINDELSE MED DENNE AFTALE OG SOFTWAREN, UANSET FORMEN AF DEN HANDLING, DER MEDFØRER EN SÅDAN HÆFTELSE (DET VÆRE SIG ET KONTRAKTSRETTLIGT FORHOLD, EN SKADEVOLDENDE HANDLING ELLER ANDET JURIDISK FORHOLD), OVERSTIGE DEN LICENSAGIFT, SOM THQ HAR MODTAGET FOR SOFTWAREN. INGEN THQ-LEVERANDØR HÆFTER PÅ NOGEN MÅDE I MEDFØR AF DENNE AFTALE. I INTET TILFÆLDE SKAL THQ ELLER THQ'S LEVERANDØRER HOLDES ANSVARLIGE FOR INDIREKTE SKADER, PØNALERSTATNING, SÆRLIGE SKADER, FØLGESKADER ELLER HÆNDELIGE SKADER AF NOGEN ART (HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, TABT AVANCE), SELVOM THQ ELLER EN



SÅDAN LEVERANDØR ER BLEVET OPLYST OM MULIGHEDEN FOR SÅDANNE SKADER. VISSE LANDES LOVGIVNING TILLADER IKKE ANSVARSBEGRÆNSNING ELLER ANSVARSFRASKRIVELSE FOR FØLGESKADER ELLER HÆNDELIGE SKADER, SÅ OVENNÆVNTE BEGRÆNSNING ELLER FRASKRIVELSE GÆLDER MULIGVIS IKKE FOR DEM. THQ SKAL IKKE HOLDES ANSVARLIG FOR TREJDEPARTSKRAV MED RELATION TIL SOFTWAREN. BESTEMMELSERNE VEDRØRENDE BEGRÆNSET GARANTI, BEGRÆNSET AFHJÆLPNING OG BEGRÆNSET ANSVAR I DENNE AFTALE ER GRUNDLÆGGENDE DELE AF GRUNDLAGET FOR THQ-HANDELEN I MEDFØR HERAF, OG THQ KUNNE IKKE LEVERE SOFTWAREN TIL DEM UDEN SÅDANNE BEGRÆNSNINGER. VISSE LANDES LOVGIVNING TILLADER IKKE BEGRÆNSNING ELLER FRASKRIVELSE AF ANSVAR, SÅ OVENSTÅENDE ANSVARSFRASKRIVELSE GÆLDER MULIGVIS IKKE FOR DEM, OG I DETTE TILFÆLDE ER VARIGHEDEN AF ENHVER SÅDAN BEGRÆNSNING ELLER FRASKRIVELSE AF ANSVAR BEGRÆNSET TIL HALVFEMS (90) DAGE FRA DEN DATO, HVOR DE MODTOG SOFTWAREN. DENNE GARANTI GIVER DEM SPECIFIKKE JURIDISKE RETTIGHEDER. DE KAN HAVE ANDRE JURIDISKE RETTIGHEDER, SOM KAN VÆRE FORSKELLIGE FRA RETSOMRÅDE TIL RETSOMRÅDE.

5. OPHØR. De har ret til tid enhver tid at ophæve denne aftale. Denne Aftale ophører automatisk, hvis De ikke overholder vilkårene i denne Aftale. Efter ophør skal De destruere Softwaren samt evt. den sikkerhedskopi, som De lavede i medfør af Aftalen.

**THQ (UK) LIMITED
GROUND FLOOR, BLOCK A
DUKES COURT, DUKE STREET
WOKING, SURREY, GU21 5BH**



Kung Fu Panda 2™ & © 2011 DreamWorks Animation L.L.C. Kung Fu Panda®
DreamWorks Animation L.L.C. All rights reserved. Game and Software © 2011 THQ
Inc. All rights reserved. FMOD Ex Sound System Copyright © 2001-2011 Firelight
Technologies Pty, Ltd. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks
and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks,
logos and copyrights are property of their respective owners.



Sådan spiller du sikkert med KINECT

Sørg for, at du har plads nok til at bevæge dig frit, når du spiller. Det er forskelligt, hvor meget bevægelse spil med KINECT kræver. Sørg for, at du ikke rammer, løber ind i eller falder over andre spillere, omkringstående, kæledyr, møbler eller andre genstande, mens du spiller. Hvis du står op eller bevæger dig under spillet, skal du have et godt fodfæste.

Inden du spiller: Kig i alle retninger (højre, venstre, frem, tilbage, ned og op) efter ting, du risikerer at ramme eller falde over. Sørg for, at området, hvor du spiller, er langt nok væk fra vinduer, vægge, trapper osv. Sørg for, at der ikke er noget, du kan falde over, f.eks. legetøj, møbler, løse tæpper, børn, kæledyr m.m. Flyt om nødvendigt ting eller personer ud af spilleområdet. Glem ikke at kigge op – pas på lysarmaturer, ventilatorer eller andre genstande over hovedhøjde, når du vurderer spilleområdet.

Mens du spiller: Hold afstand til tv'et, så du ikke rammer det. Hold afstand til andre spillere, omkringstående og kæledyr. Afstanden varierer fra spil til spil. Så overvej, hvordan du spiller, når du skal bestemme, hvor lang afstand du behøver. Pas på genstande og personer, som du kan ramme eller falde over – personer og genstande kan bevæge sig ind og ud af spilleområdet, så du skal altid være opmærksom på omgivelserne.

Sørg altid for et godt fodfæste, når du spiller. Spil på et plant gulv, der er tilstrækkelig skridsikkert til spil, og sørg for passende fodtøj til spil (ingen høje hæle, klipklapper osv.) eller eventuelt bare fødder.

Inden du tillader børn at bruge KINECT: Fastslå, hvordan det enkelte barn må bruge KINECT og hvorvidt børnene skal være under opsyn under disse aktiviteter. Husk at forklare alle relevante sikkerheds- og sundhedsoplysninger og instruktioner, hvis børnene får lov til at bruge KINECT uden opsyn. **Sørg for, at børn, der bruger KINECT, spiller sikkert** og inden for deres grænser, samt at de forstår, hvordan systemet bruges korrekt.

Sådan minimerer du overanstrengte øjne pga. blænding: Placer dig i en behagelig afstand fra skærmen eller tv'et og KINECT-sensoren. Anbring skærmen eller tv'et og KINECT-sensoren på afstand fra lyskilder, der blænder, eller regulér lysniveauet vha. gardiner. Vælg blødt, naturligt lys, der minimerer risikoen for at blive blændet og øger kontrast og klarhed. Husk også at justere skærmens eller tv'ets lysstyrke og kontrast.

Pas på, at du ikke overanstrenger dig. Der kan være forskellige grader af fysisk aktivitet forbundet med at spille med KINECT. Spørg din læge til råds, inden du bruger KINECT, hvis du har en sygdom eller et problem, der påvirker din evne til på en sikker måde at deltage i fysiske aktiviteter, eller hvis du er eller har mistanke om, at du er gravid, har hjerte-, åndedræts-, ryg- eller ledsygdomme eller andre ortopædiske sygdomme, dit blodtryk er for højt, du har problemer med fysisk udfoldelse, eller har fået besked på at begrænse fysisk aktivitet. Rådfør dig med din læge, inden du påbegynder øvelser eller fitness-programmer, der omfatter KINECT. Spil ikke under indflydelse af narkotika eller alkohol, og sørg for, at din balance og dine fysiske evner er tilstrækkelige til de bevægelser, du foretager, når du spiller.

Stop og hvil dig, hvis dine muskler, led eller øjne bliver trætte eller ømme. STOP STRAKS, og kontakt en læge, hvis du oplever udsædvanlig stor træthed, kvalme, åndenød, trykken for brystet, svimmelhed, ubehag eller smerte.

Se Sundhedsvejledning til spil på www.xbox.com for at få flere oplysninger.

⚠ VARNING Läs viktig säkerhets- och hälsoinformation i instruktionerna för Xbox 360-konsolen, handboken för KINECT-sensorn och handböckerna för tillbehören innan du spelar det här spelet. Behåll alla handböcker för framtida referens. Om du behöver ersättningshandböcker kan du gå till www.xbox.com/support eller ringa Xbox-kundsupport.

Ytterligare säkerhetsinformation hittar du på insidan av bakre omslaget.

Viktig hälsovarning om att spela videospel

Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma, som kan utlösa dessa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppvisa olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, förvirring, oklarhet, eller tillfällig medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetslöshet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten.

Sluta omedelbart att spela videospel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna. Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minska genom att vidta följande försiktighetsåtgärder: sitt längre från skärmen, använd en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och spela aldrig när du är sömning eller trött.

Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

Vad är PEGI-systemet?

Åldersmärkningssystemet PEGI skyddar minderåriga mot spel som är olämpliga för deras åldersgrupp. OBS! Detta har inte att göra med spelets svårighetsgrad. Med hjälp av PEGI, som består av två delar, kan föräldrar och andra som köper spel till barn välja spel som passar barnets ålder. Den första delen består av åldersmärkning:



Den andra delen består av ikoner som beskriver spelets innehåll. Beroende på vilket spel det gäller kan det finnas flera ikoner. Spelets åldersmärkning återspeglar hur omfattande detta innehåll är. Ikonerna är:



Det finns mer information på <http://www.pegi.info> och pegionline.eu

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

ANSLUT TILL XBOX LIVE	12
FÅ HJÄLP MED KINECT.....	12
INLEDNING	12
HUVUDMENY	12
VÄRLDSKARTA.....	13
KAMPKONTROLLER	13
KAMPSTILAR	14
KAMPFASER.....	14
SPECIALATTACKER.....	15
AVSLUTANDE RÖRELSER.....	15
MINISPEL.....	15
UPPLOCKBARA FÖREMÅL	15
LICENSAVTAL	16
FABRIKSGARANTI.....	16
SPELA KINECT RISKFRITT	19
INNHold.....	20
SISÄLLYSLUETTELO	30
TEKNISK SUPPORT	41



XBOX LIVE

Xbox LIVE är en online-tjänst för spel och underhållning för Xbox 360. Allt du behöver göra är att ansluta konsolen till internet via ditt bredband och gå med gratis. Du får gratis speldemos och direkt åtkomst till HD-filmer (säljs separat). Med KINECT kan du styra HD-filmer med en handviftning. Uppgradera till ett Xbox LIVE-guldmedlemskap (Xbox LIVE Gold Membership) och spela online med kompisar över hela världen. Med Xbox LIVE får du tillgång till fler spel, mer underhållning och nöje. Läs mer på www.xbox.com/live.

Ansluta dig

Innan du kan använda Xbox LIVE måste du ansluta Xbox 360-konsolen till Internet med en höghastighetsanslutning och registrera dig för Xbox LIVE-tjänsten. Du kan se om Xbox LIVE finns där du bor och hur du ansluter till Xbox LIVE genom att gå till www.xbox.com/live/countries.

Trygghetsinställningar

Med dessa enkla, flexibla verktyg kan föräldrar bestämma vilka spel unga spelare ska få tillgång till beroende på spelets innehåll. Föräldrar kan begränsa åtkomsten till vuxet innehåll. Godkänn vem och hur din familj får umgås med andra online med Xbox LIVE-tjänsten, och ställ in tidsgränser för hur länge de får spela. Mer information finns på www.xbox.com/familysettings.

FÅ HJÄLP MED KINECT

Läs mer på Xbox.com

Mer information om KINECT, inklusive lektioner, hittar du på www.xbox.com/support.

INLEDNING

Shen är besegrad, men en Kung Fu-mästares jobb är aldrig över. En mystisk ny fiende börjar terrorisera Gongmen City (Gongmen City) och det är upp till Po och Furious Five (De Fruktade Fem) att besegra hotet och återställa lugnet.

MAIN MENU (HUVUDMENY)

För att navigera i den här menyn rör du högerarmen i en cirkel för att markera ditt val och aktiverar sedan valet genom att göra en slagrörelse med vänsterarmen.

- **Story Mode (Storyläge):** Spela genom hela spelhandlingen.
- **Free Play (Fritt spel):** Spela om dina favorit-minispel.

- **Subtitles (Textning) [På/Av]:** Slå på och av textningen.
- **Quit (Avsluta):** Tillbaka till startskärmen.

WORLD MAP (VÄRLDSKARTA)

Världskartan låter dig spela om dina favorit-minispel som du har låst upp baserat på långt du har kommit i storyläget. Ju längre du kommer, desto fler minispel blir tillgängliga för dig!

KAMPKONTROLLER



Slag – Slag med vänster eller höger.



Spark – Spark med vänster eller höger. Används för att besegra fiender som viker undan.



Dubbelslag – Slag med BÅDA händerna tillsammans.



Dubbelspark – Bara hoppa! Används för att besegra fiender som blockerar.



Dodge (Undvikning) – Luta dig åt vänster eller höger.



Sidoblockering – När du uppmanas till det ska du hålla ut armen åt sidan med underarmen vinklad 90 grader uppåt. Låtsas att du spänner musklerna!



Uppåttblockering – Håll upp BÅDA armarna framför dig.

Paus – Håll ned vänsterhanden vid din vänstra sida i 45 graders vinkel.

KAMPSTILAR

Innan matchen sätter igång uppmanas du att välja en stil. Alla stilar använder samma kontroller, men de har olika stor effekt mot olika fiender.



Flowing Form (Flödande form) – En balanserad stil som är ganska effektiv mot alla fiender.



Lightning Form (Blixtrande form) – Snabba, förblindande rörelser som är effektivare mot små, snabba fiender.



Power Form (Kraftfull form) – Långsammare, tyngre rörelser som är effektivare mot större fiender.

KAMPFASER

Kampen utgörs av två faser: anfall och försvar. De två faserna innebär följande:

Anfallsfas: När du uppmanas att anfalla är det dags att slå och sparka! Prova med ett dubbelslag eller en dubbelspark om motståndaren blockerar dina attacker! Om motståndaren försöker ducka eller vika undan sparkar du i samma riktning som han flyttar sig. Ju skickligare du är under anfallsfasen, desto längre tid har du på dig för att utföra attacker mot fienden.

Försvarsfas: När du har attackerat din fiende så mycket du kan under anfallsfasen är det din tur att försvara dig!

Röda fiendeattacker: Kan inte blockeras, men har en lång uppladdningsfas. När din fiende blir röd måste du ducka eller vika undan.

SPECIAL ATTACKS (SPECIALATTACKER)

Po har dessutom specialrörelser som du kan använda för att åsamka dina motståndare extra mycket skada. Om du lyckas träffa en fiende som försöker blockera eller vika undan belönas du med en av de här rörelserna. Po klappar till sina fiender på nya och spännande sätt!

AVSLUTANDE RÖRELSE

Har du fått din fiende att ge sig? Då är det dags att avsluta matchen! När du uppmanas till det väljer du en avslutande rörelse genom att inta den lämpliga posen och gör då slut på din fiende med stil!

MINISPEL

Rickshaw (Cykeltaxi): Gör dig redo att susa fram genom spelet på din alldeles egen cykeltaxi! Styr genom att ta ett steg eller luta dig åt vänster och höger. Hoppa för att ta dig över låga hinder och ducka för att köra under höga hinder.

Practice Sessions (Träningssessioner): Förfina dina Kung Fu-färdigheter inom de här områdena om du får problem längs vägen mot att bli Kung Fu-mästare!

Noodle Shop (Nudlar): Mr Ping är här med sina berömda nudlar! Hjälp honom att servera de hungriga invånarna i Gongmen City. Sträck dig efter en skål för att välja den, hugg med händerna för att tillaga nudlarna och ge sedan skålen till den kund som vill ha den. Kom ihåg att matcha färgen på skålen med färgen på kundens skylt!

Target Practice (Måltavla): Kasta mat, snöbollar eller ovärderliga föremål! Ställ upp ett mål med ena handen och kasta med den andra.

COLLECTABLES (UPPLOCKBARA FÖREMÅL)

Metal (Metall): De flesta upplockbara föremål som finns gömda i spelet är metallföremål som Po måste hitta och återföra till deras rättmätiga ägare.

LICENSAVTAL

Genom att använda den här filen samtycker du till villkoren.

1. **ÄGANDERÄTT.** Programvaran är och ska förbli egendom som tillhör THQ och dess leverantörer. THQ och dess leverantörer ska bibehålla all äganderätt till patent, upphovsrätt, varumärken, varunamn, företagshemligheter och andra rättigheter av upphovsrättslig karaktär som berör eller finns i programvaran. Med undantag för det som anges i Avsnitt 2, har du ingen äganderätt eller ägarintresse till eller för programvaran. Programvaran licensieras – säljs inte – till dig endast för bruk enligt villkoren i detta avtal. Om du accepterar samtliga villkor i detta avtal kommer du endast att äga det media som programvaran har levererats på och inte själva programvaran.
2. **BEVILJANDE AV LICENS.** THQ beviljar dig en icke-exklusiv, icke-överlåtbar rätt att använda en kopia av programvaran i det land som programvaran har införskaffats för personligt bruk. Alla andra rättigheter förbehåller sig uttryckligen THQ. Du har inte rätt att: (a) installera programvaran på flera datorer, använda programvaran via tidsdelning (time-sharing) eller göra den tillgänglig för flera personer, (b) dekompilera (reverse engineering) programvaran, eller (c) exportera programvaran. Du får skapa en kopia av programvaran uteslutande för att ha en säkerhetskopia, förutsatt att alla copyrightmeddelanden och eventuella andra konfidentialitets- eller ägandeförklaringar som finns på originalkopian av programvaran kopieras till kopian. Du är införstådd med att THQ eller dess leverantörer när som helst kan uppdatera programvaran och när så görs omfattar det inga förpliktelser att tillhandahålla sådana uppdateringar till dig i enlighet med detta avtal.
3. **BEGRÄNSAD GARANTI.** THQ (UK) LIMITED garanterar den ursprungliga köparen av denna THQ-produkt (UK) LIMITED att det medium på vilken datorprogrammet har lagrats är fri från material- och tillverkningsfel under en period om nittio (90) dagar från inköpsdatum. Denna THQ (UK) LIMITED-programvara säljs i befintligt skick, utan någon som helst garanti, varken uttrycklig eller implicit till följd av användandet av detta program. THQ (UK) LIMITED samtycker att under en period om nittio (90) dagar antingen reparera eller byta ut, efter egen bedömning, kostnadsfritt, inklusive postavgift, eventuella THQ (UK) LIMITED-produkter mot inköpsbevis, vid dess Customer Service-center. Vårt åtagande omfattar uteslutande att byta ut denna spelskiva kostnadsfritt till den ursprungliga köparen. Skriv till: THQ (UK) LIMITED, Ground Floor; Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH. Det kan ta upp till 28 dagar

från avsändning innan din spelskiva returneras. Garantin täcker inte fel som uppstår på grund av normalt slitage. Denna garanti gäller inte och ska upphävas om skadan på THQ (UK) LIMITED-produkten uppstått till följd av vanvård, orimlig användning, felanvändning eller försummelse. DENNA GARANTI UPPHÄVER ALLA ANDRA GARANTIER OCH INGA ANDRA KRAV ELLER ANSPRÅK AV VAD SLAG DET VARA MÅ BINDER ELLER FÖRPLIKTIGAR THQ (UK) LIMITED. ALLA UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER SOM KAN TILLÄMPAS PÅ DENNA PROGRAMVARUPRODUKT, INKLUSIVE GARANTIER AVSEENDE ANVÄNDBARHETEN OCH LÄMPLIGHETEN FÖR ETT VISS SYFTE, ÄR BEGRÄNSAD TILL DEN PERIOD OM NITTIO (90) DAGAR SOM BESKRIVS OVAN. THQ (UK) LIMITED ANSVARAR INTE I NÅGOT FALL FÖR SPECIELLA ELLER OFÖRUTSEDDA SKADOR ELLER FÖLJDSKADOR ORSAKADE AV INNEHAVET, ANVÄNDNING ELLER FUNKTIONSFEL PÅ DENNA THQ (UK) LIMITED-PRODUKT. DETTA PÅVERKAR INTE PÅ NÅGOT SÄTT DINA LAGSTADGADE RÄTTIGHETER. Detta datorprogram och tillhörande dokumentation och material skyddas både av nationella och internationella upphovsrättslagar. Det är inte tillåtet att spara produkten i ett lagringssystem, reproducera, översätta, hyra eller låna ut eller offentliggöra produkten utan uttrycklig skriftlig tillåtelse från THQ (UK) LIMITED.

4. ANSVARSBEGRÄNSNING. INTE I NÅGOT FALL SKA THQs SAMLADE SKADESTÅNDSSKYLDIGHET RELATERAT TILL DETTA AVTAL OCH PROGRAMVARAN, OAVSETT VAD SOM GETT UPPHOV TILL SKYLDIGHETEN, (OAVSETT OM DET ÄR KONTRAKTSGRUNDANDE ELLER BEROR PÅ ANNAT), ÖVERSTIGA DEN LICENSavgIFT SOM THQ MOTTAGIT FÖR PROGRAMVARAN. INGEN THQ-



LEVERANTÖR HAR NÅGOT ANSVAR UNDER DETTA AVTAL. THQ ELLER THQ-LEVERANTÖRER ANSVARAR INTE UNDER NÅGRA OMSTÄNDIGHETER FÖR INDIREKTA, TYPISKA, SPECIELLA, FÖLJDSKADOR ELLER TILLFÄLLIGA SKADOR AV NÅGOT SLAG (INKLUSIVE OCH UTAN NÅGON BEGRÄNSNING FÖR UTEBLIVEN VINST), ÄVEN OM THQ ELLER NÅGON LEVERANTÖR HAR BLIVIT INFORMERAD OM MÖJLIGHETEN AV SÅDANA SKADOR. VISSA JURISDIKTIONER TILLÅTER INTE UNDANTAG ELLER BEGRÄNSNING AV ANSVAR FÖR SKADOR, VILKET KAN GÖRA ATT OVANSTÅENDE BEGRÄNSNING ELLER UNDANTAG INTE GÄLLER FÖR DIG. THQ ANSVARAR INTE FÖR ANSPRÅK FRÅN TREDJE MAN AVSEENDE PROGRAMVARAN. DEN BEGRÄNSADE GARANTI, BEGRÄNSADE ÅTGÄRDER OCH BEGRÄNSADE ANSVARSVILLKOR I DETTA AVTAL ÄR FUNDAMENTALA DELAR AV GRUNDEN FÖR THQ-KÖPET I DET FÖLJANDE OCH THQ SKULLE INTE KUNNA TILLHANDAHÅLLA PROGRAMVARAN TILL DIG UTAN SÅDANA BEGRÄNSNINGAR. VISSA JURISDIKTIONER TILLÅTER INTE UNDANTAG ELLER BEGRÄNSNING AV ANSVAR, VILKET KAN GÖRA ATT OVANSTÅENDE ANSVARSFRISKRIVNING INTE GÄLLER FÖR DIG. I SÅ FALL ÄR UNDANTAGET ELLER BEGRÄNSNINGEN BEGRÄNSAD TILL NITTIO (90) DAGAR FRÅN DET DATUM DÅ DU HAR MOTTAGIT PROGRAMVARAN. DENNA GARANTI GER DIG VISSA JURIDISKA RÄTTIGHETER. DU KAN ÄVEN HA ANDRA RÄTTIGHETER SOM VARIERAR FRÅN JURISDIKTION TILL JURISDIKTION.

5. UPPSÄGNING Du kan när som helst säga upp detta avtal. Avtalet upphör automatiskt om du bryter mot några villkor i det. Vid uppsägning ska du förstöra programvaran och säkerhetskopian, om sådan finns, i enlighet med detta avtal.

**THQ (UK) LIMITED
GROUND FLOOR, BLOCK A
DUKES COURT, DUKE STREET
WOKING, SURREY, GU21 5BH**



Kung Fu Panda 2™ & © 2011 DreamWorks Animation L.L.C. Kung Fu Panda®
DreamWorks Animation L.L.C. All rights reserved. Game and Software © 2011 THQ
Inc. All rights reserved. FMOD Ex Sound System Copyright © 2001-2011 Firelight
Technologies Pty, Ltd. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks
and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks,
logos and copyrights are property of their respective owners.

Spela KINECT riskfritt

Se till att du har tillräckligt med utrymme så att du kan röra dig fritt medan du spelar. Spel med KINECT kan kräva att du rör dig. Se till att du inte slår till, springer in i eller snubblar över andra spelare, åskådare, husdjur, möbler eller andra objekt när du spelar. Du behöver bra fotfäste om du står upp eller rör dig under spelet.

Innan du spelar: Kontrollera om det finns saker du kan slå till eller snubbla över i någon riktning (höger, vänster, framför, bakom, under och över). Se till att spelområdet är på säkert avstånd från fönster, väggar, trappor osv. Se också till att det inte finns någonting du kan snubbla över, till exempel leksaker, möbler, lösa mattor, barn, husdjur. Flytta saker eller människor bort från spelområdet om det behövs. Glöm inte att titta uppåt. Se upp för lampor, fläktar och andra saker ovanför dig när du bedömer spelområdet.

Medan du spelar: Stå tillräckligt långt från tv:n för att undvika kontakt. Ha andra spelare, åskådare och husdjur på tillräckligt avstånd. Bestäm det här avståndet utifrån hur du spelar. Det beror på vilket spel du spelar. Var uppmärksam på saker eller människor du kan slå till eller snubbla över. Var uppmärksam på omgivningen. Människor eller föremål kan komma in i området under spelets gång.

Se till att du alltid har bra fotfäste när du spelar. Spela på ett jämnt golv med tillräckligt fäste för spelets aktiviteter och se till att du har lämpliga skor för att spela (inga höga klackar, badsandaler osv.) eller var barfota om det går.

Innan du låter barn använda KINECT: Avgör hur varje enskilt barn kan använda KINECT och om de bör övervakas under aktiviteterna. Ge dem all relevant säkerhets- och hälsoinformation och alla instruktioner om du låter barn använda KINECT utan övervakning. **Se till att barn som använder KINECT spelar på ett säkert sätt** och att de inte spelar spel som inte är ämnade för dem, och se till att de förstår hur systemet används.

Så här minimerar du ansträngning av ögonen: Stå på bekvämt avstånd från skärmen eller tv:n och KINECT-sensorn, placera skärmen eller tv:n och KINECT-sensorn långt ifrån ljuskällor som ger reflexer eller styr ljuset med persienner. Välj mjukt naturligt ljus som minimerar reflexerna och ansträngningen av ögonen och ökar kontrasten och skärpan. Justera skärmens eller tv:ns ljusstyrka och kontrast.

Överansträng dig inte. Spel med KINECT kan kräva mer eller mindre fysisk aktivitet. Om du har någon medicinsk begränsning eller något problem som påverkar din förmåga att på ett säkert sätt utföra fysiska aktiviteter bör du rådfråga en läkare innan du använder KINECT. Detsamma gäller om du är eller kan vara gravid, har hjärt-, andnings-, rygg- eller ledproblem eller andra ortopediska problem, har högt blodtryck eller svårt att utföra fysisk träning eller om du har blivit ordinerad att begränsa din fysiska aktivitet. Rådfråga din läkare innan du utför någon övning eller något träningsprogram med KINECT. Spela inte om du är påverkad av droger eller alkohol och se till att din balans och fysiska förmåga klarar av rörelserna i spelet.

Stanna upp och vila om du blir trött eller öm i muskler, leder eller ögon. Om du upplever överdriven trötthet, illamående, andfäddhet, tryck över bröstet, yrsel, obehag eller smärta SLUTAR DU GENAST SPELA och kontaktar en läkare.

Mer information finns i Guide till sunt spelande på www.xbox.com.



ADVARSEL Før du spiller dette spillet, må du lese brukerhåndboken til Xbox 360-konsollen, brukerhåndboken til KINECT-sensoren og håndbøkene til eventuelt annet utstyr for å gjøre deg kjent med viktig informasjon om sikkerhet og helse. Behold alle bruksanvisninger for fremtidig bruk. Hvis du har mistet brukerhåndboken til konsollen, kan du gå til www.xbox.com/support eller ringe Xbox kundestøtte.

Se innsiden av permen bakerst i brukerhåndboken for mer sikkerhetsinformasjon.

Viktig helseadvarsel som gjelder spilling av videospill

Fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd anfall eller epilepsi, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig bevissthetstap. Anfallene kan også føre til bevisstløshet eller krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene eller spørre barna om dem – barn og ungdom er mer utsatt for slike anfall enn voksne. Du kan redusere faren for fotosensitive epileptiske anfall ved å ta følgende forholdsregler: Sett deg lenger vekk fra skjermen, bruk en mindre skjerm, spill i et godt opplyst rom og ikke spill når du er sliten eller trøtt

Hvis du eller noen i familien har opplevd anfall eller epilepsi tidligere, bør du oppsøke lege før du begynner å spille.

Hva er PEGI-systemet?

Aldersklassifiseringssystemet PEGI beskytter mindreårige mot spill som ikke passer for deres aldersgruppe. VÆR OPPMERKSOM PÅ at dette ikke er en målestokk for spillets vanskelighetsgrad. PEGI-klassifiseringen består av to deler, og gjør det mulig for foreldre og andre som kjøper spill til barn å gjøre en informert vurdering i samsvar med alderen til spilleren. Den første delen er en aldersklassifisering:-



Den andre er ikoner som viser typen innhold i spillet. Det kan være en rekke slike ikoner, avhengig av hvilket spill det dreier seg om. Spillets aldersklassifisering gjenspeiler intensiteten til dette innholdet. Ikonene er:-



Besøk <http://www.pegi.info> og pegionline.eu for nærmere informasjon

INNHold

KOBLE TIL XBOX LIVE	22
SLIK FÅR DU HJELP MED KINECT	22
INNLEDNING	22
HOVEDMENY	22
VERDENSKART	23
KAMPKONTROLLER	23
KAMPSTILER	24
KAMPFASER	24
SPESEIALANGREP	25
NÅDESTØT	25
MINISPILL	25
SAMLEOBJEKTER	25
LISENSAVTALE	26
BEGRENSET GARANTI	26
SPILLE KINECT TRYGT	29
SISÄLLYSLUETTELO	30
BRUKERSTØTTE	41



XBOX LIVE

Xbox LIVE er spill- og underholdningstjenesten online for Xbox 360. Koble konsollen til Internett-bredbåndstjenesten din, og registrer deg gratis. Du kan få gratis spilldemoer og øyeblikkelig tilgang til HD-filmer (selges separat). Med KINECT kan du styre HD-filmene med en håndbevegelse. Oppgrader til et Xbox LIVE Gold-medlemskap for blant annet å spille online med venner rundt i verden. Xbox LIVE gir deg mye spill, underholdning og moro. Gå til www.xbox.com/live for mer informasjon.

Koble til

Før du kan bruke Xbox LIVE, må du koble Xbox 360-konsollen til en høyhastighets Internett-tilkobling og registrere deg som Xbox LIVE-medlem. Hvis du vil ha mer informasjon om tilkobling, og hvis du vil finne ut om Xbox LIVE er tilgjengelig der du bor, går du til www.xbox.com/live/countries.

Familieinnstillinger

Med disse enkle og fleksible verktøyene kan foreldre og foresatte avgjøre hvilke spill unge spillere skal kunne spille, basert på innholdsklassifiseringen. Foreldrene kan sperre tilgangen til materiale med voksent innhold, og bestemme med hvem og hvordan familien kan kommunisere med andre online via LIVE-tjenesten. De kan også sette tidsbegrensninger for hvor lenge familiemedlemmene kan spille. Du finner mer informasjon på www.xbox.com/familysettings.

SLIK FÅR DU HJELP MED KINECT

Finn ut mer på Xbox.com

Gå til www.xbox.com/support hvis du vil ha mer informasjon om KINECT, inkludert opplæring.

INNLEDNING

Shen er bekjempet, men for en Kung Fu-mester er jobben aldri slutt. En mystisk ny fiende har begynt å terrorisere Gongmen City (Gongmen by), og det blir opp til Po og The Furious Five (De fantastiske fem) å bekjempe trusselen og gjenopprette fred og fordragelighet.

MAIN MENU (HOVEDMENY)

Du navigerer i denne menyen ved å bevege høyre arm i en sirkelbevegelse for å markere. Du aktiverer valget med et slag med venstre arm.

- **Story Mode (historiespillet):** Spill gjennom historien i spillet.
- **Free Play (frispill):** Spill favorittminispillene dine.

- **Subtitles (teksting) [på/av]:** Skru teksting på og av.
- **Quit (avslutt):** Gå tilbake til tittelskjermen.

WORLD MAP (VERDENSKART)

På verdenskartet kan du spille minispillene du har låst opp, basert på hvor langt du har kommet i historiespillet. Jo mer du har fullført, jo flere minispill har du til rådighet.

KAMPKONTROLLER



Slag – Venstre eller høyre slag.



Spark – Venstre eller høyre spark. Brukes til å bekjempe fiender som hopper unna.



Dobbeltslag – Slå med BEGGE hendene.



Dobbeltspark – Bare hopp! Brukes til å bekjempe fiender som blokkerer.



Dodge (unnahopping) – Len deg til venstre eller høyre.



Sideblokkering – Når du blir bedt om det, holder du armen ut til siden med underarmen opp i 90 grader. Tenk deg at du spenner musklene.



Oppoverblokkering – Hev BEGGE armene opp foran deg.

Pause – Hold venstre hånd ned og til venstre i 45 graders vinkel ut fra kroppen.

KAMPSTILER

Før kampene begynner, blir du bedt om å velge en stil. Alle stilene har de samme kontrollene, men de er mer eller mindre effektive mot ulike fiender.



Flowing Form (flytende form) – En balansert stil som er ganske effektiv mot alle fiender.



Lightning Form (lynform) – Kjappe teknikker som er mer effektive mot små, raske fiender.



Power Form (kraftform) – Tregere, men kraftigere teknikker, som er mer effektive mot store fiender.

KAMPFASER

Kampene utkjempes i to faser, angrep og forsvar. Dette kan du vente deg av hver av fasene:

Angrepsfasen: Når du blir bedt om å angripe, er det bare å slippe løs det du har av slag og spark. Hvis motstanderen blokkerer angrepene dine, kan du prøve et dobbeltslag eller et dobbeltspark! Hvis motstanderen prøver å dukke eller hoppe unna, sparker du i retning av der han hopper! Jo bedre du gjør det i angrepsfasen, desto lenger tid har du på å angripe fienden.

Forsvarsfasen: Når du har angrepet fienden så mye du kan i angrepsfasen, er det din tur til å forsvare deg!

Røde fiendeangrep: Kan ikke blokkeres, men de tar lang tid å lade opp. Når fienden blir rød, må du dukke eller hoppe unna.

SPECIAL ATTACKS (SPESIALANGREP)

Po har også spesialangrep som du kan bruke for å gjøre ekstra skade på motstanderne. Hvis du greier å bruke et motangrep mot fiendens blokkeringer og unnahoppinger, får du en av disse teknikkene. Og da klasker Po til fiendene på nye og kule måter!

NÅDESTØT

Har du fått fienden i bakken? Da er det på tide å sette inn nådestøtet! Når du blir bedt om det, velger du et nådestøt ved å stille deg i riktig positur, så slår du ut fienden for godt med stil.

MINISPILL

Rickshaw: Gjør deg klar til å kjøre gjennom spillet på din helt egen rickshaw! Ta et steg eller len deg til venstre og høyre for å styre. Hopp for å hoppe over lave hindringer og dukk for å komme deg under høye hindringer.

Practice Sessions (treningsøkter): Tren opp Kung Fu-ferdighetene dine her hvis du har problemer på veien mot å bli Kung Fu-mester!

Noodle Shop (nudel): Ping er her med de berømte nudlene sine! Hjelp ham med å mate de sultne innbyggerne i Gongmen by. Strekk deg ut for å velge en bolle, hakk med hendene for å lage mat og send bollen til kunden som vil ha den. Sørg for at det er samme farge på bollen som på skiltet til kunden.

Target Practice (blink): Kast mat, snøballer eller uvurderlige kunstgjenstander. Sikt mot et mål med en hånd, og kast med den andre.

COLLECTIBLES (SAMLEOBJEKTER)

Metal (metall): De vanligste skjulte samleobjektene i spillet er metallgjenstander. Disse må Po finne og levere til dem som eier dem.

LISENSAVTALE

Når du bruker denne filen, er dette bevis på at du sier deg enig i vilkårene.

1. **EIERSKAP.** Programvaren er og skal forbli eiendommen til THQ og THQs leverandører. THQ og THQs leverandører skal beholde eierskapet til alle patenter, rettigheter, varemerker, merkenavn, bransjehemmeligheter og andre rettigheter som har med programvaren å gjøre. Du har ingen eiendomsrett, andre rettigheter eller interesser i programvaren, bortsett fra som beskrevet i del 2. Programvaren er lisensiert, ikke solgt, til deg. Du har bare rett til å bruke den i samsvar med denne avtalen. Hvis ikke du sier deg enig i alle delene av denne avtalen, eier du kun mediet programvaren er levert på, og ikke selve programvaren.
2. **LISENSVILKÅR.** THQ gir deg ikke-eksklusiv, ikke-overførbar, personlig rett til å bruke ett eksemplar av programvaren i landet der du skaffet deg programvaren. Alle andre rettigheter tilhører THQ. Du skal ikke: (a) installere programvaren på flere datamaskiner, dele tiden programmet brukes med andre eller gjøre programmet tilgjengelig for flere personer, (b) dekompile programvaren, eller (c) eksportere programvaren. Du kan lage en kopi av programvaren, kun som sikkerhetskopi. Dette gjelder bare hvis du også kopierer alle notiser om opphavsrett og andre skriv om rettigheter som følger med det originale eksemplaret av programvaren. Du forstår at THQ eller deres leverandører kan komme til å oppdatere programvaren uten forvarsel. THQ har ifølge denne avtalen ingen forpliktelser til å tilrettelegge at du får tak i slike oppdateringer.
3. **BEGRENSET GARANTI.** THQ (UK) LIMITED garanterer overfor den som opprinnelig kjøpte dette THQ (UK) LIMITED-produktet, at mediet programmet er levert på ikke inneholder produksjonsfeil i en periode på nitti (90) dager etter anskaffelse. Denne THQ (UK) LIMITED-programvaren selges "som den er", uten noen uttrykte eller impliserte garantier når det gjelder bruken av programmet. THQ (UK) LIMITED går med på etter eget fritt valg, uten tilleggsutgifter, å enten reparere eller erstatte ethvert THQ (UK) LIMITED-produkt, inkludert transportkostnader innen nitti (90) dager etter kjøp, hvis kjøper kan fremvise bevis for anskaffelse. THQ har ingen forpliktelser utover å erstatte spillmediet, uten at det koster noe for den opprinnelige kjøperen. Brev skal sendes til THQ (UK) LIMITED, Ground Floor; Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH. Du må forvente 28 dagers behandlingstid før du får spillmediet tilbake. Denne garantien gjelder ikke skader som skjer etter normal slitasje. Denne garantien gjelder ikke hvis feilen på THQ (UK) LIMITED-produktet er et resultat av misbruk eller manglende forsiktighet. DENNE GARANTIE ER ISTEDENFOR ALLE ANDRE GARANTIER, OG INGEN ANDRE REPRESENTASJONER ELLER KRAV SKAL VÆRE BINDENDE FOR THQ (UK) LIMITED. EVENTUELLE UNDERFORSTÅTTE GARANTIER SOM MÅTTE GJELDE DETTE PROGRAMVAREPRODUKTET, SOM GARANTIER OM SALGBARHET OG EGNETHET TIL SPESIELLE FORMÅL, ER BEGRENSET AV NITTI-DAGERSPERIODEN BESKREVET OVENFOR. THQ (UK) LIMITED VIL IKKE UNDER NOEN OMSTENDIGHETER KUNNE HOLDES ANSVARLIG

FOR SPESELLE, TILFELDIGE ELLER INDIREKTE SKADER SOM FØLGER SOM RESULTAT AV EIERSKAP ELLER BRUK AV PRODUKTET ELLER HVIS PRODUKTET IKKE FUNGERER. DETTE PÅVIRKER IKKE PÅ NOEN MÅTE DINE LOVBESTEMTE RETTIGHETER. Dette dataprogrammet og dokumentasjonen og materialene som hører til er beskyttet av både nasjonale og internasjonale lover om opphavsrett. Lagring i gjenopprettingsystemer, reproduksjon, oversetting, utleie, utlån, kringkasting og offentlig visning er forbudt uten spesiell, skriftlig tillatelse fra THQ (UK) LIMITED.

4. BEGRENSNING AV ANSVAR. THQ SKAL IKKE UNDER NOEN OMSTENDIGHET TILLEGGES MER ERSTATNINGSANSVAR I FORBINDELSE MED DENNE AVTALEN OG PROGRAMVAREN, UAVHENGIG AV HVA SOM ER GRUNNEN TIL AT SLIKE KRAV MÅTTE OPPSTÅ (KONTRAKTSMESSIG, SOM RESULTAT AV SKADEVOLDENDE HANDLING ELLER PÅ ANNEN MÅTE), ENN LISENSAVGIFTEN THQ HAR MOTTATT FOR PROGRAMVAREN. INGEN LEVERANDØR AV THQ-PRODUKTER SKAL IFØLGE DENNE AVTALEN HA NOEN FORM FOR ERSTATNINGSPLIKT. THQ ELLER THQS BIDRAGSYTERE SKAL IKKE UNDER NOEN OMSTENDIGHETER VÆRE ERSTATNINGSPLIKTIGE FOR INDIREKTE, TYPISKE ELLER SPESELLE SKADER AV NOEN TYPE (DETTE INKLUDERER UTEN BEGRENSNING TAPT INNTEKT), SELV OM THQ ELLER BIDRAGSYTERE HAR BLITT GJORT OPPMERKSOMME PÅ MULIGHETEN FOR SLIKE SKADER. ENKELTE RETTSOMRÅDER TILLATER IKKE BEGRENSENINGER ELLER FRASKRIVELSE AV ANSVAR FOR INDIREKTE SKADER, SÅ DET KAN HENDE AT BEGRENSENINGENE OVENFOR IKKE GJELDER DEG. THQ HAR IKKE ANSVAR FOR EVENTUELLE KRAV STILT AV TREDJEPART SOM HAR MED PROGRAMVAREN Å GJØRE. DEN BEGRENSEDE GARANTIE, DE BEGRENSEDE RETTSLIGE TVANGSMIDLENE OG DET BEGRENSEDE ERSTATNINGSANSVARET SOM ER INKLUDERT I DENNE AVTALEN ER FUNDAMENTALE FOR THQ, OG THQ KUNNE IKKE HA



TILBUDT PROGRAMVAREN UTEN SLIKE BEGRENSNINGER. ENKELTE RETTSSOMRÅDER TILLATER IKKE BEGRENSNING ELLER FRASKRIVELSE AV ERSTATNINGSANSVAR, SÅ DET KAN HENDE AT DET SOM STÅR I DENNE AVTALEN IKKE GJELDER DEG. I SÅ FALL GJELDER BEGRENSNINGENE ELLER FRASKRIVELSE AV ERSTATNINGSANSVAR KUN I NITTI (90) DAGER FRA DAGEN DU FIKK PROGRAMVAREN. DENNE GARANTIE GIR DEG SPESIFIKKE LOVMESSIGE RETTIGHETER. DET KAN HENDE AT DU HAR ANDRE LOVMESSIGE RETTIGHETER, AVHENGIG AV HVILKET RETTSSOMRÅDE DU BEFINNER DEG I.

5. OPPHØR AV AVTALEN. Du kan avbryte denne avtalen når du vil. Avtalen brytes i det øyeblikket du bryter en del av avtalen. Når avtalen avbrytes, skal du ødelegge programvaren og eventuelle sikkerhetskopier du har laget i tråd med avtalen.

**THQ (UK) LIMITED
GROUND FLOOR, BLOCK A
DUKES COURT, DUKE STREET
WOKING, SURREY, GU21 5BH**



Kung Fu Panda 2™ & © 2011 DreamWorks Animation L.L.C. Kung Fu Panda®
DreamWorks Animation L.L.C. All rights reserved. Game and Software © 2011 THQ
Inc. All rights reserved. FMOD Ex Sound System Copyright © 2001-2011 Firelight
Technologies Pty, Ltd. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks
and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks,
logos and copyrights are property of their respective owners.

Spille KINECT trygt

Kontroller at du har nok plass rundt deg til å bevege deg fritt når du spiller.

Når du spiller spill med KINECT, krever dette varierende mengder bevegelse. Pass på at du ikke kan komme borti, løpe i eller snuble over andre spillere, tilskuere, kjæledyr, møbler eller andre ting mens du spiller. Hvis du står eller beveger deg mens du spiller, må du ha godt fotfeste.

Før du spiller: Se deg rundt i alle retninger (høyre, venstre, fremover, bakover, ned og opp) etter gjenstander som du kan komme borti eller snuble over. Se til at spillområdet er tilstrekkelig langt borte fra vinduer, vegger, trapper osv. Se til at det ikke er noen ting i nærheten du kan snuble over, som leker, møbler, gulvtepper, barn, kjæledyr osv. Flytt om nødvendig slike ting bort fra spillområdet. Ikke glem å se opp – kontroller også om lamper, vifter eller andre gjenstander i taket kan komme i veien for spillområdet.

Mens du spiller: Hold deg langt nok borte fra TV-skjermen til at du ikke kommer borti den. Hold tilstrekkelig avstand til andre spillere, tilskuere eller kjæledyr. Denne avstanden kan variere fra spill til spill, så undersøk hvor langt borte du må være mens du spiller. Vær oppmerksom på gjenstander eller personer som du kan komme borti eller snuble over. Det kan hende at personer eller gjenstander kommer inn i spillområdet mens du spiller, så være alltid oppmerksom på omgivelsene dine.

Kontroller at du har godt fotfeste når du spiller. Spill på et jevnt gulv med nok friksjon til spillaktivitetene, og sørg for at fotføyet er tilpasset spillet (unngå høye hæler, strandsandaler eller lignende). Spill barbert om nødvendig.

Tenk gjennom følgende før du lar barn bruke KINECT: Bestem hvordan de enkelte barna kan bruke KINECT, og om det bør være voksne til stede. Hvis du lar barn bruke KINECT uten tilsyn, må du forklare dem de relevante sikkerhets- og helseinstruksjonene.

Se til at barn som bruker KINECT, spiller på en trygg måte, innenfor sine egne grenser, og vær sikker på at de forstår hvordan man bruker systemet på rett måte.

Slik reduserer du belastningen på øynene: Still deg i passende avstand fra skjermen eller TVen og KINECT-sensoren, plasser skjermen eller TVen og KINECT-sensoren slik at de vender bort fra sterke lyskilder, eller bruk persienner til å kontrollere lysnivået. Velg et behagelig, naturlig lysnivå som ikke belaster øynene og som gir økt kontrast og tydelighet. Juster også lysstyrken og kontrasten på skjermen eller TVen.

Ikke overanstreng deg. Når du spiller spill med KINECT, kan dette kreve ulike mengder fysisk aktivitet. Rådfør deg med lege før du bruker KINECT hvis du av medisinske årsaker kan ha problemer med å utføre visse fysiske aktiviteter på en trygg måte. Dette kan være graviditet, problemet med hjerte, luftveier, rygg, ledd eller andre ortopediske tilstander, høyt blodtrykk, problemer med fysisk trening, eller hvis du har blitt bedt om å begrense mengden fysisk aktivitet. Rådfør deg med lege før du begynner på eventuelle treningsopplegg som omfatter KINECT. Ikke spill når du er påvirket av alkohol eller narkotiske stoffer, og se til at du har god nok balanse og fysisk form til å bevege deg når du spiller.

Stopp spillet og ta deg en pause hvis du blir trøtt eller får vondt i muskler, ledd eller øyne. Hvis du blir svært trøtt eller opplever kvalme, kortpustethet, brystmerter, svimmelhet, ubehag eller smerter, MÅ DU UMIDDELBART AVSLUTTE SPILLET og kontakte lege.

Se Healthy Gaming Guide på www.xbox.com for mer informasjon.



VAROITUS Lue tärkeät turvallisuus- ja terveystiedot Xbox 360® -konsolin ohjeista, KINECT-sensorin käyttöoppaasta ja mahdollisten muiden lisälaitteiden käyttöoppaasta ennen tämän pelin pelaamista. Säilytä kaikki oppaat, sillä saatat tarvita niitä myöhemmin. Jos tarvitset uudet laitteiston käyttöoppaat, siirry osoitteeseen www.xbox.com/support tai soita Xbox-asiakastukeen.

Lisää turvallisuustietoja on takakannen sisäpuolella.

Tärkeä videopelien pelaamista koskeva terveysvaroitus

Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tiettyntyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus. Voit vähentää epileptisten kohtausten vaaraa toimimalla seuraavasti. Istu kauempana näytöstä, käytä pienempää näyttöä, pelaa hyvin valaistussa huoneessa äläkä pelaa väsyneenä tai rasittuneena. Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Tietoja PEGI-järjestelmästä

PEGI-ikärajajärjestelmä estää alaikäisiä pelaamasta pelejä, jotka eivät sovi heidän ikäisilleen. HUOMAA, että nämä suositukset eivät perustu pelien vaikeuteen. Kahdesta osasta koostuva PEGI auttaa vanhempia ja pelien ostajia valitsemaan pelit tietoisesti pelaajan iän mukaan. Ensimmäinen osa on ikäluokitus:



Toinen kuvake kertoo pelin sisällön tyyppistä. Näitä kuvakkeita voi olla useita pelin luonteen mukaan. Pelin ikäluokitus perustuu sisältöön. Kuvakkeet:



Lisätietoja on osoitteessa <http://www.pegi.info> sekä pegionline.eu

SISÄLLYSLUETTELO

XBOX LIVE PALVELUN	32
KINECT-JÄRJESTELMÄÄN LIITTYVIEN OHJEIDEN SAAMINEN.....	32
JOHDANTO	32
PÄÄVALIKKO	32
MAAILMANKARTTA	33
OHJAUS TAISTELUSSA.....	33
TAISTELUTYYLIT	34
TAISTELUN VAIHEET.....	34
ERIKOISHYÖKKÄYKSET	35
LOPETUSLIIKKEET.....	35
MINIPELIT.....	35
KERÄILYESINEET	35
LISENSSIEHDOT	36
RAJOITETTU TAKUU	36
TURVALLINEN PELAAMINEN KINECT-JÄRJESTELMÄLLÄ	38
MUISTIINPANOT	38
TEKNINEN TUKI	41



XBOX LIVE

Xbox LIVE on verkossa toimiva peli- ja viihdepalvelu Xbox 360 -konsolille. Sinun tarvitsee vain yhdistää konsolisi Internet-laajakaistapalveluusi, niin voit liittyä maksutta. Saat ilmaisia pelidemoja ja voit katsoa teräväpiirtoelokuvia (myydään erikseen). KINECT-järjestelmän avulla voit ohjata teräväpiirtoelokuvien toistoa heilauttamalla kättäsi. Päivittämällä Xbox LIVE Gold -jäsenyydeksi voit pelata pelejä verkossa ympäri maailmaa olevien ystävien kanssa ja tehdä paljon muuta. Xbox LIVE -palvelun avulla saat entistä enemmän pelejä, viihdettä ja huvia. Lisätietoja on osoitteessa www.xbox.com/live.

Yhdistäminen

Ennen kuin voit käyttää Xbox LIVE -palvelua, yhdistä Xbox 360 -konsolisi Internetiin laajakaistayhteydellä ja rekisteröidy jäseneksi. Saat selville, onko Xbox LIVE -palvelu saatavilla alueellasi ja lisätietoja Xbox LIVE -palveluun yhdistämisestä käymällä osoitteessa www.xbox.com/live/countries.

Family Settings (Perheasetukset)

Näiden helppokäyttöisten ja joustavien työkalujen avulla vanhemmat ja hoitajat voivat päättää sisältöluokituksen perusteella, mitä pelejä nuoret pelaajat voivat käyttää. Pääsyä aikuisille tarkoitettuun sisältöön voidaan rajoittaa. Määritä, miten ja kenen kanssa perheesi on vuorovaikutuksessa Xbox LIVE -palvelussa. Voit myös asettaa rajoituksia pelaamiseen käytetylle ajalle. Lisätietoja on osoitteessa www.xbox.com/familysettings.

KINECT-JÄRJESTELMÄÄN LIITTYVIEN OHJEIDEN SAAMINEN

Lue lisätietoja osoitteesta Xbox.com

Lisätietoja KINECT-järjestelmästä, mukaan lukien opetusohjelmia, on osoitteessa www.xbox.com/support.

JOHDANTO

Shen on kukistettu, mutta kungfu-mestarin työ ei lopu koskaan. Salaperäinen uusi vihollinen alkaa pitää Gongmen Cityä kauhun vallassa, ja nyt Pon ja Furious Fiven (Hurjan viisikon) on nujerrettava tämä uhka ja palautettava rauha.

MAIN MENU (PÄÄVALIKKO)

Tässä valikossa siirrytään seuraavasti: korosta haluttu vaihtoehto kiertämällä oikeaa kättä kehämäisesti ja aktivoi valinta iskemällä vasemmalla kädellä.

- **Story Mode (Tarinapeli):** Pelaa pelin tarina.
- **Free Play (Vapaa peli):** Pelaa uudelleen suosikkiminipelejäsi.
- **Subtitles (Tekstitys) [päällä/pois]:** Ota tekstitys käyttöön ja poista se käytöstä.
- **Quit (Lopeta):** Palaa aloitusnäyttöön.

WORLD MAP (MAAILMANKARTTA)

Maailmankartan avulla voit pelata uudelleen tarinapelissä avattuja suosikkiminipelejäsi. Minipelejä on pelattavana sitä enemmän, mitä pidemmällä olet tarinapelissä.

OHJAUS TAISTELUSSA



Isku – Isku vasemmalle tai oikealle.



Potku – Potku vasemmalle tai oikealle. Tällä osutaan väisteleviin vihollisiin.



Kaksoisisku – Isku KUMMALLAKIN kädellä yhtä aikaa.



Kaksoispotku – Sen kun hyppäät! Tällä osutaan torjuviin vihollisiin.



Dodge (Väistä) – Nojaudu vasemmalle tai oikealle.



Sivutorjunnat – Nosta käsivarsi kehoittaessa sivulle, siten, että kyynärvarsi on taivutettu ylöspäin 90 asteen kulmassa. Kuvittele, että teet pullistat hauista!



Ylätorjunta – Nosta MOLEMMAT kädet eteesi.

Tauko – Pidä vasenta kättä alavasemmalla 45 asteen kulmassa.

TAISTELUTYYLIT

Ennen taistelun alkua peli pyytää valitsemaan tyylin. Kaikissa tyyleissä käytetään samoja ohjaustoimintoja, mutta niiden teho eri vihollisia vastaan vaihtelee.



Flowing Form (Virtaava tyyli) – Tämä tasapainoinen tyyli on jokseenkin tehokas kaikkia vihollisia vastaan.



Lightning Form (Salamatyyli) – Nämä nopeat, sokaisevat liikkeet tehoavat parhaiten pieniin ja nopeisiin vihollisiin.



Power Form (Voimamyyli) – Nämä hitaat, raskaat liikkeet tehoavat parhaiten suurikokoisiin vihollisiin.

TAISTELUN VAIHEET

Taistelussa on kaksi vaihetta, hyökkäys ja puolustus. Niiltä voi odottaa seuraavaa:

Hyökkäysvaihe: Kun peli pyytää hyökkäämään, anna iskujen ja potkujen lentää! Jos vastustaja alkaa torjua hyökkäyksiä, kokeile kaksoisiskua tai kaksoispotkua! Jos vastustaja yrittää kumartua tai väistää, potkaise väistön suuntaan! Mitä paremmin onnistut hyökkäysvaiheessa, sitä pidempään voit tehdä hyökkäyksiä vihollista vastaan.

Puolustusvaihe: Kun olet iskenyt vihollista niin pitkään kuin voit hyökkäysvaiheen aikana, on vuorosi puolustautua!

Punaiset vihollishyökkäykset: Näitä ei voi torjua, mutta niiden tekeminen kestää kauan. Kun vihollinen muuttuu punaiseksi, kumarru hyökkäyksen alle tai väistä se.

SPECIAL ATTACKS (ERIKOISHYÖKKÄYKSET)

Polla on myös erikoisliikkeitä, joilla vihollisille voi tehdä lisävauriota. Jos onnistut vastaamaan vihollisen torjuntaan tai väistöön, pääset tekemään yhden näistä liikkeistä. Po murjoo tällöin vihollisiaan uusilla, jännittävillä tavoilla!

LOPETUSLIIKKEET

Oletko hakannut vihollistasi, kunnes tämä alistuu? Silloin on aika tehdä siitä selvää! Valitse kehotettaessa lopetusliike siirtymällä sopivaan poseerausasentoon, niin teet vihollisesta selvää jälkeä tyylikkäästi!

MINIPELIT

Rickshaw (Riksa): Valmistaudu kisaamaan pelin läpi ikiomalla riksalla! Ohjaa astumalla tai nojautumalla vasemmalle ja oikealle. Loikkaa matalien esteiden yli hyppäämällä ja kyyristy korkeiden esteiden ali kumartumalla.

Practice Sessions (Harjoitusistunnot): Kehitä kungfu-taitojasi näillä alueilla, jos reitillä kungfu-mestariksi tulee vaikeuksia.

Noodle Shop (Nuudelit): Herra Ping on täällä kuuluisien nuudeliensa kera! Auta häntä ruokkimaan Gongmen Cityn nälkäiset kyläläiset. Valitse kulho kurottamalla, leikkaa käsilläsi keittämistä varten ja ojenna kulho sitten sitä haluavalle asiakkaalle. Valitse aina asiakkaan merkin värinen kulho!

Target Practice (Maaliammunta): Heittele ruokaa, lumipalloja tai korvaamattomia muinaisesineitä! Valitse maali yhdellä kädellä ja heitä toisella.

COLLECTABLES (KERÄILYESINEET)

Metal (Metalli): Pelin yleisimmät kätkeyt keräilyesineet ovat metalliesineitä, jotka Pon täytyy löytää ja palauttaa omistajilleen.

KÄYTTÖOIKEUSSOPIMUS

Käyttämällä tätä tiedostoa asiakas sitoutuu tämän käyttöoikeussopimuksen ehtoihin.

1. **TEKIJÄNOIKEUS.** Tämä ohjelmistotuote on ja pysyy THQ-yhtiön ja sen toimittajien tuotteena. THQ ja sen toimittajat pysyvät kaikkien patenttien, tekijänoikeuksien, tavaramerkkien, kaupananimien, liikesalaisuuksien ja muiden ohjelmistoon liittyvien tai siihen osana kuuluvien omistusoikeuksien haltijana. Pois lukien osiossa 2 mainitut poikkeustapaukset, asiakkaalla ei ole oikeuksia tähän ohjelmistotuotteen. Ohjelmistotuotetta ei myydä, vaan siihen myönnetään ainoastaan käyttöoikeus näiden sopimusehtojen nojalla. Jos asiakas myöntyy kaikkiin tämän sopimuksen ehtoihin, hän omistaa vain median, jolla ohjelmistotuote on toimitettu, eikä itse ohjelmistotuotetta.
2. **KÄYTTÖOIKEUDEN MYÖNTÄMINEN.** THQ myöntää asiakkaalle ei-yksinoikeudellisen, ei-siirrettävän oikeuden käyttää ohjelmistotuotteen yhtä kopiota henkilökohtaiseen käyttöön siinä maassa, jossa asiakas hankki ohjelmistotuotteen. THQ pidättää kaikki muut oikeudet. Asiakas ei saa: (a) asentaa ohjelmistotuotetta yhtä useammalle tietokoneelle, lainata käyttöoikeutta tai laittaa sitä useiden henkilöiden saataville, (b) purkaa tai muuttaa ohjelmistotuotteen sisältöä, tai (c) viedä ohjelmistotuotetta maasta. Asiakas saa tehdä ohjelmistotuotteesta yhden kopion yksinomaan varakopiointitarkoitusta varten, mikäli kopion mukana siirtyvät myös kaikki tekijänoikeushuomautukset ja muut tietosuoja- tai omistusoikeustiedot, jotka ovat ohjelmistotuotteen alkuperäisessä kopiassa. Asiakas ymmärtää, että THQ tai sen toimittajat voivat päivittää ohjelmistotuotetta milloin vaan, eikä tämä sopimus sido heitä toimittamaan päivityksiä asiakkaalle.
3. **RAJOITETTU TAKUU.** THQ (UK) LIMITED myöntää tämän THQ (UK) LIMITED -yhtiön tuotteen alkuperäiselle ostajalle ostopäivästä lukien yhdeksänkymmenen (90) päivän takuun, että media, jolle tämän tietokoneohjelma on tallennettu, on vapaa materiaali- ja laatuvirheistä. Tämä THQ (UK) LIMITED -yhtiön tuote myydään "sellaisenaan", ilman suoraa tai epäsuoraa vastuuta ohjelmistotuotteen käytöstä. THQ (UK) LIMITED sitoutuu valintansa mukaan korjaamaan tai vaihtamaan ilman kustannuksia minkä tahansa THQ (UK) LIMITED -yhtiön tuotteen, joka toimitetaan asianmukaisesti yhtiön asiakaspalvelukeskukseen ostotodistuksen kera yhdeksänkymmenen (90) päivän kuluessa ostopäivästä. Takuu kattaa ilmaisen pelilevyn vaihdon sen ensimmäiselle omistajalle. Asiakaspalvelukeskuksen osoite on THQ (UK) LIMITED, Ground Floor, Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH. Yhtiö varaa pelilevyn toimittamiseen 28 päivää lähetyksestä. Tämä takuu ei kata normaalia kulumista. Tämä takuu raukeaa, jos THQ (UK) LIMITED -yhtiön tuotetta on käytetty väärin, kyseenalaisella tavalla tai huolimattomasti. **TÄMÄ TAKUU OHITTAA KAIKKI MUUT TAKUUT EIVÄTKÄ MUUT ESITYKSET TAI MUUNLAISEN VAATIMUKSET SIDO TAI VELVOITA THQ (UK) LIMITED -YHTIÖTÄ MITENKÄÄN. KAIKKI TALLE OHJELMISTOTUOTTEELLE MYÖNNETTY TAKUUT MUKAAN LUKIEN TUOTTEEN MYYNTIKELPOISUUS JA SOVELTUVUUS TIETTYYN KÄYTTÖTARKOITUKSEEN OVAT VOIMASSA YHDEKSÄNKYMMENEN (90) PÄIVÄN AJAN. THQ EI MISSÄÄN TAPAUKSESSA OLE VASTUUSSA TÄMÄN THQ (UK) LIMITED -YHTIÖN TUOTTEEN HALLUSSAPIDON, KÄYTÖN TAI SEN TOIMINTAHÄIRIÖN AIHEUTTAMISTA ERITYSISTÄ TAI VÄLILLISISTÄ VAHINGOISTA. TÄMÄ EI MILLÄÄN TAVALLA VAIKUTA ASIAKKAAN LAIN MÄÄRÄÄMIIN OIKEUKSIIN.** Tämä tietokoneohjelma ja sen mukana toimitetut asiakirjat ja materiaali ovat sekä kansallisen että kansainvälisen tekijänoikeuslain suojelamia. Ohjelmiston säilyttäminen hakemistossa, monistaminen, kääntäminen, vuokraaminen, lainaaminen, lähettäminen ja julkinen esittäminen ovat kiellettyä ilman THQ (UK) LIMITED -yhtiön erillistä kirjallista lupaa.
4. **VASTUUNRAJOITUSEHDOT.** THQ-YHTIÖ EI MISSÄÄN TAPAUKSESSA KANNA KOKONAISVASTUUTA RIIPPUMATTA VASTUUVELVOLLISUUDEN LANKEAMISEN MUODOSTA, (SOPIMUS, OIKEUDENLOUKKAUS TAI MUU), EIKÄ VASTUUVELVOLLISUUS YLITÄ OHJELMISTOTUOTTEESTA SAATUJA LISENSSIMAKSUJA. TÄMÄ SOPIMUS EI ASETA VASTUUTA THQ-YHTIÖN TOIMITTAJILLE. THQ TAI THQ-YHTIÖN TOIMITTAJAT EIVÄT MISSÄÄN TAPAUKSESSA OLE VASTUUSSA MINKÄÄNLAISISTA EPÄSUORISTA, ESIMERKILLISISTÄ, ERITYSISTÄ TAI VÄLILLISISTÄ VAHINGOISTA (MUKAAN LUKIEN MENETETYT VOITOT),

VAIKKA THQ-YHTIÖLLE TAI SEN TOIMITTAJALLE ILMOITETTAISIIN TÄLLAISISTA VAHINGOISTA. JOIDENKIN MAIDEN LAINSÄÄDÄNTÖ EI SALLI VASTUUNRAJOITUKSIA VÄLILLISTEN VAHINKOJEN OSALTA, JOTEN YLLÄ MAINITTU RAJOITUS EI VÄLTÄMÄTTÄ KOSKE SINUA. THQ EI OLE VELVOLLINEN VASTAAMAAN KOLMANNEN OSAPUOLEN ESITTÄMIIN VAATIMUKSIIN OHJELMISTOTUOTTEESTAAN. TÄSSÄ SOPIMUKSESSA ESITETYT RAJOITETUT TAKUU-, KORVAUS- JA VASTUUEHDOT OVAT OLENNAINEN OSA THQ-YHTIÖN KAUPPAEHTOJA, EIKÄ THQ PYSTYISI TOIMITTAMAAN TÄTÄ OHJELMISTOTUOTETTA ILMAN NÄITÄ RAJOITUKSIA. JOIDENKIN MAIDEN LAINSÄÄDÄNTÖ EI SALLI VASTUUNRAJOITUKSIA, JOTEN YLLÄ MAINITTU RAJOITUS EI VÄLTÄMÄTTÄ KOSKE SINUA, MISSÄ TAPAUKSESSA VASTUUNRAJOITUSTEN SUPISTUS ON VOIMASSA YHDEKSÄNKYMMENTÄ (90) PÄIVÄÄ OHJELMISTOTUOTTEEN VASTAANOTTAMISEN PÄIVÄMÄÄRÄSTÄ. TÄMÄ TAKUU ANTAA ASIAKKAALLE TIETYT LAILLISET OIKEUDET. ASIAKKAALLA VOI OLLA MUITAKIN LAILLISIA OIKEUKSIA MAAN LAINSÄÄDÄNNÖSTÄ RIIPPUEN.

5. KÄYTTÖOIKEUDEN PÄÄTTYMINEN. Asiakas voi irtisanoa tämän sopimuksen milloin vaan. Tämä sopimus päättyy automaattisesti, jos asiakas rikkoo yhtä tämän sopimuksen ehtoja. Käyttöoikeuden päätyttyä asiakas on velvollinen tuhoamaan ohjelmistotuotteen ja siitä sopimuksen sallimin ehdoin tehdyn mahdollisen varmuuskopion.

**THQ (UK) LIMITED
GROUND FLOOR, BLOCK A
DUKES COURT, DUKE STREET
WOKING, SURREY, GU21 5BH**



Kung Fu Panda 2™ & © 2011 DreamWorks Animation L.L.C. Kung Fu Panda® DreamWorks Animation L.L.C. All rights reserved. Game and Software © 2011 THQ Inc. All rights reserved. FMOD Ex Sound System Copyright © 2001-2011 Firelight Technologies Pty, Ltd. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.





MUISTIINPANOT

Blank lined area for writing notes, consisting of ten horizontal white bars with rounded ends on a gray background.



A series of ten horizontal white bars with rounded ends, stacked vertically, serving as a template for text or a list.



Turvallinen pelaaminen KINECT-järjestelmällä

Varmista, että tilaa on tarpeeksi, jotta voit liikkua vapaasti pelatessasi. Pelaaminen KINECT-järjestelmän avulla saattaa edellyttää eri tapoja liikkua. Varmista, ettei osu, törmää tai kompastu muihin pelaajiin, katsojiin, lemmikkieläimiin, huonekaluihin tai muihin esineisiin pelaamisen aikana. Jos seisot tai liikut pelaamisen aikana, tarvitset hyvän alustan.

Ennen pelaamista: Varmista katsomalla joka suuntaan (oikealle, vasemmalle, eteen, taakse, alas ja ylös), ettei lähettävillä ole mitään, mihin saattaisit osua tai kompastua. Varmista, että pelaamisalueesi on tarpeeksi kaukana ikkunoista, seinistä, portaista ja niin edelleen. Varmista myös, ettei lähellä ole mitään, mihin voit kompastua, kuten leluja, huonekaluja, mattoja, lapsia, lemmikkieläimiä ja niin edelleen. Siirrä esineet tai ihmiset tarvittaessa pois pelialueelta. Älä unohda katsoa ylös – kiinnitä huomioita valaisimiin, tuulettimiin tai muihin pelialueen yläpuolella oleviin esineisiin.

Pelaamisen aikana: Pysy tarpeeksi kaukana televisiosta, jotta et osu siihen. Pidä tarpeeksi etäisyyttä myös muihin pelaajiin, katsojiin ja lemmikkieläimiin. Tarvittava etäisyys saattaa vaihdella pelikohtaisesti, joten ota huomioon pelitapasi, kun selvität, miten paljon välimatkaa sinun on pidettävä. Kiinnitä huomiota esineisiin tai ihmisiin, joihin saatat osua tai kompastua – ihmiset voivat liikkua tai esineet siirtyä lähellesi pelaamisen aikana, joten pidä ympäristöäsi silmällä kaiken aikaa.

Varmista, että sinulla on aina hyvä jalansija pelaamisen aikana. Pelaa tasaisella lattialla, joka ei ole liian liukas pelaamiseen. Varmista myös, että sinulla on oikeat jalkineet pelaamista varten (ei esimerkiksi korkokenkiä tai sandaaleja), tai pelaa paljain jaloin niin halutessasi.

Ennen kuin annat lasten käyttää KINECT-järjestelmää: Selvitä, miten kukin lapsi pystyy käyttämään KINECT-järjestelmää, ja tuleeko heitä valvoa pelaamisen aikana. Jos annat lasten käyttää KINECT-järjestelmää ilman valvontaa, muista kertoa heille kaikki olennaiset turvallisuuteen ja terveyteen liittyvät tiedot ja ohjeet. **Varmista, että KINECT-järjestelmää käyttävät lapset pelaavat turvallisesti** ja rajojaan ylittämättä. Varmista myös, että he ymmärtävät, miten järjestelmää käytetään oikein.

Heijastusten silmille aiheuttaman rasituksen vähentäminen: Asetu mukavan etäisyyden päähän näytöstä tai televisiosta ja KINECT-sensorista. Aseta näyttö tai televisio ja KINECT-sensori kauas heijastuksia aiheuttavien valonlähteiden luota tai hallitse valaistusta verhojen tai sälekaidhintojen avulla. Valitse miellyttävä luonnollinen valo, joka aiheuttaa mahdollisimman vähän heijastuksia sekä rasitusta silmille ja lisää kontrastia sekä selkeyttä. Säädä lisäksi näytön tai television kirkkautta ja kontrastia.

Älä rasita itseäsi liikaa. Pelaaminen KINECT-järjestelmällä saattaa edellyttää vaihtelevia määriä fyysistä toimintaa. Keskustele lääkärin kanssa ennen KINECT-järjestelmän käyttämistä, jos sinulla on jokin terveyteen liittyvä ongelma tai rajoitus, joka vaikuttaa kykyysi tehdä fyysisiä toimia turvallisesti, tai jos olet tai saatat olla raskaana, sinulla on sydämeen, hengitykseen, selkään tai niveliin liittyviä ongelmia tai muita ortopedisiä ongelmia, verenpaineesi on korkea, fyysinen toiminta aiheuttaa sinulle ongelmia tai jos sinua on kehoitettu rajoittamaan fyysistä rasitusta. Keskustele lääkärin kanssa ennen kuin aloitat mitään kuntoilu- tai harjoitusohjelmaa, johon liittyy KINECT-järjestelmä. Älä pelaa huumaus- tai lääkeaineiden tai alkoholin vaikutuksen alaisena. Varmista myös, että tasapainosi ja fyysiset ominaisuutesi riittävät liikkumiseen pelaamisen aikana.

Lopeta pelaaminen ja lepää, jos lihaksesi, nivelesi tai silmäsi väsyvät tai tulevat kipeiksi. Jos koet liiallista väsymystä, pahoinvointia, hengästymistä, ahdistusta rinnassa, huimausta, huonovointisuutta tai kipua, LOPETA LAITTEISTON KÄYTTÖ HETI ja ota yhteyttä lääkäriin.

Lue lisätietoja Opas terveelliseen pelaamiseen -artikkelista osoitteessa www.xbox.com.

THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs \$2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

ČSKÁ REPUBLIKA

Telefon: + 420 226 225 012
Otevreno: Po-Pá 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

DEUTSCHLAND

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo:
THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75**
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y
de 16.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.
Visita nuestra web:
Registra tu juego en www.thq-games.es
para acceder a los trucos, al material
exclusivo de los juegos, las preguntas
frecuentes y al soporte técnico online.

FRANCE

Assistance technique : **08 25 06 90 51**
du lundi au samedi de 10 à 12h et de 14 h à 20h
(0.15€ la minute)
thq.supporter.fr

GREECE

+30 210 6856000
Monday to Friday 9:30 to 17:30
support@zegetron.gr

ITALIA

Telefono +39 02.4130345
(Tariffa Nazionale; la tariffa varia in base al
gestore telefonico).
(Lun.-Ven. dalle 14:00 alle 19:00, festivi esclusi)
Mail: assistenza@halifax.it
Online: accedi al sito
<http://www.halifax.it/faqs>, registra il gioco e
segnala il tuo problema.
Ricordati di indicare il negozio presso cui hai
acquistato il prodotto e di spiegare
chiaramente l'errore riscontrato.

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel
ondervindt, kun je contact opnemen met de
technische helpdesk in Groot-Brittannië:
Telefoon +44 87 06080047
(nationale/internationale telefoontarieven
zijn van toepassing)
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

POLSKA

Telefon: +48 22 519 69 66
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: podpora@cdprojekt.com

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal
da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:
€0,11 por minuto

РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по
международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)
Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте
www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной
онлайн-поддержки

SLOVENSKO

Telefon: + 420 226 225 012
Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: +44 (0)87 06080047
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)
Online: Register your game at
www.thq-games.com
for FAQs and full online support

الإمارات العربية المتحدة

تليفون رقم: 800 42 637
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م
(الرقم المجاني)
بريد الكتروني: info@plutogt.com



THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE og Xbox-logoerne er varemerker tilhørende Microsoft-gruppen af virksomheder og bruges på licens fra Microsoft. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE og Xbox-logotyperne är varumärken som tillhör Microsoft-koncernen och används på licens från Microsoft. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE og Xbox-logoene er varemerker for selskapene i Microsoft-gruppen og brukes på lisens fra Microsoft. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE ja Xbox-logot ovat Microsoft-konsernin tavaramerkkejä. Niitä käytetään Microsoftin antamalla luvalla.